**Глоссарий**

**Для успешного освоения материала рекомендуем вам изучить следующие понятия:**

**Use Case Diagram**

Диаграмма вариантов использования. Диаграмма, отражающая отношения между актерами и прецедентами и являющаяся составной частью модели прецедентов, позволяющей описать систему на концептуальном уровне

**Предметная область**

Часть реального мира, рассматриваемая в пределах данного контекста

**UML**

Unified Modeling Language (унифицированный язык моделирования).

Язык графического описания для объектного моделирования в области разработки программного обеспечения, для моделирования бизнес-процессов, системного проектирования и отображения организационных структур

**ТЗ**

Техническое задание. Документ, содержащий требования заказчика к объекту закупки, определяющие условия и порядок ее проведения для обеспечения государственных или муниципальных нужд, в соответствии с которым осуществляются поставка товара, выполнение работ, оказание услуг и их приемка

**Actor**

Актер (Use Case). Роль объекта вне системы, который прямо взаимодействует с ее частью — конкретным элементом

**Use Case**

Вариант использования (прецедент). Описание поведения системы, когда она взаимодействует с кем-то (или чем-то) из внешней среды

**Hot Keys**

Горячие клавиши. Комбинация клавиш на клавиатуре, нажатие на которые позволяет выполнять различные действия в операционной системе и программах, не прибегая к использованию мыши и не вызывая меню действий